



Multi

abile con le tecnologie
e gli strumenti



Camy

si adatta agilmente
a qualsiasi situazione



Netty

si connette
rapidamente agli altri



Scout

esplora
con facilità



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

ILLUSTRAZIONI: Strambety · standbyme.rec@gmail.com · Stand By Me EU Project



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

ILLUSTRAZIONI: Strambety · standbyme.rec@gmail.com · Stand By Me EU Project



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

ILLUSTRAZIONI: Strambety · standbyme.rec@gmail.com · Stand By Me EU Project



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

ILLUSTRAZIONI: Strambety · standbyme.rec@gmail.com · Stand By Me EU Project



Fenix

si rigenera
continuamente



Zen

mantiene
sempre l'equilibrio



Fenix

si rigenera
continuamente



Zen

mantiene
sempre l'equilibrio



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



Multi

abile con le tecnologie
e gli strumenti



Camy

si adatta agilmente
a qualsiasi situazione



Netty

si connette
rapidamente agli altri



Scout

esplora
con facilità



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING

Benvenuti e benvenute nel Mondo di Stand by Me: un pianeta dalle forme strane e dai confini impercettibili dove ogni abitante, compiuti sedici anni, lascia la propria casa e la propria famiglia per affrontare avventure e sfide mirabolanti, con i propri superpoteri.

Questo è molto simile a quanto accade ogni giorno a ragazzi e ragazze in uscita dai sistemi di accoglienza e affidamento a cui viene chiesto di affrontare le sfide dell'autonomia molto prima dei propri coetanei.

Il gioco, gratuito e scaricabile online, è stato costruito in modo partecipato grazie al progetto europeo Stand by Me, come strumento di sensibilizzazione e pensiero critico sui temi della crescita e dell'autonomia. Si rivolge a ragazzi e ragazze, ma anche agli adulti che li accompagnano.

REALIZZATO DA:

Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (RO), Eurosuccess (CY) e Fryshuset (SE)



This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

Stand By Me EU Project

standbyme.rec@gmail.com

ILLUSTRAZIONI: Strambety